Resumo

O relatório desta fase de desenvolvimento do EuroTripsFinder incide sobre o levantamento de requisitos referente ao projeto em questão. Para ser possível implementar um sistema é preciso, em primeiro lugar, analisar o tema do mesmo e levantar todos os requisitos que o produto final deve cumprir.

Portanto, neste relatório apresentaremos o modo e estratégias que consideramos mais adequados para fazer esse levantamento, bem como todos os resultados que conseguimos através dessas técnicas e os consequentes requisitos do nosso projeto.

Introdução

Existe um provérbio chinês muito conhecido que define essencialmente o que se deve evitar quando se inicia um processo de desenvolvimento de software: “Quando não se sabe para onde se quer ir, qualquer caminho serve”. O levantamento de requisitos tem como objectivo que se não se caia nesse erro e que ao longo da toda a fase de desenvolvimento se saiba exatamente quais os objectivos a cumprir e quais os propósitos a cumprir.

Levantamento de requisitos consiste então num conjunto de várias técnicas que permite definir uma base de conhecimento do projeto e as características que se pretende que o produto final apresente. Através de uma analise profunda das técnicas existentes, como por exemplo diálogo com stakeholdes, entrevistas, personas, brainstormings, entre outras, é possível criar um documento que acompanha toda a fase de desenvolvimento e que define as funcionalidades que se pretende que o produto final tenha. Todo este processo permite que o conjunto de pessoas interessadas no projeto, sejam elas futuros utilizadores ou não, vejam no final satisfeitos os seus objectivos.

Técnicas de levantamentos de requisitos

Existe um conjunto bastante alargado de técnicas que permitem um eficiente levantamento de requisitos. No nosso projeto depois de tomar conhecimento e estudar de todas elas optamos por selecionar as que consideramos que melhor se adaptariam ao nosso projeto e ao que pretendíamos. Abaixo encontra-se a apresentação das técnicas que decidimos utilizar:

Analise do domínio

Consideramos que seria benéfico para o projecto que fosse feita uma analise do domínio em que se insere o nosso problema. Isto consiste em analisar o enunciado do trabalho e procurar informações relacionados com planeamento de itinerários de viagens, de modo a permitir que seja definido um domínio problema. Isto permitiu ter uma noção mais concreta do que é viável e se ajusta melhor ao projeto que se pretende desenvolver.

BrainStorming

Trata-se de uma técnica muita importante e que permite o debate de diferentes ideias e perspectivas em relação ao projecto e ao que se pretende dele. Desta forma decidimos fazer algumas sessões de BrainStorming com todos os elementos do grupo, o que permitiu que houvesse um debate de ideias e fosse possível chegar a um consenso relativamente a certos pontos para os quais existiam perspectivas diferentes. Para além disso foi também possível encontrar novas ideias para o projecto.